



Vincent Bohnert



CONTACT



07 89 33 83 26

Brumath, 67170



vincent.bohnert@gmail.com



**AUTOENTREPRISE
VINZARTI**



www.vinzarti.com



@vinzarti

LOGICIELS



Autodesk Maya



Zbrush



Mudbox



Blender



Suite Adobe



Pixar Renderman



Nuke



Fluent English
TOEIC Score 905

Infographiste 2D - 3D

Sculpter des images et des récits donne du sens à ma vie.

Ma **créativité artistique** et ma **rigueur technique** permettent de révéler des concepts avec sensibilité et justesse.

Confronter, itérer, mettre en lumière un **projet en équipe** : voilà ce qui me passionne!

COMPÉTENCES

- **Designer** avec créativité et force de proposition en respectant le cahier des charges.
- **Storyboarder** et développer une animatique avec rythme à partir d'un script.
- **Modéliser** en 3D les concepts en donnant matière, textures pour leur donner vie.
- **Éclairer** une scène et composer une séquence d'images en suivant une DA.
- **Ancrer** les projets dans l'échange continu pour en respecter les intentions et la vision.

EXPÉRIENCES

TECHNICIEN PROJECTIONNISTE POLYVALENT

Depuis Juin 2025

PATHÉ GAUMONT, Brumath

- Suivi de création d'une salle IMAX (formation à la technologie et à la maintenance).
- Conversion vers DCP, test de son et colorimétrie en salle, calibrage sonore.
- Création de visuels animés destinés à la projection d'avant séance.
- Appui technique en cas d'incident durant les projections des 14 salles du multiplex.
- Chargé de projets techniques de séances de projection avec réalisateurs invités.

EMPLOYÉ POLYVALENT ZONE DE LOISIRS

Octobre 2024 - Juin 2025

BAX BOWLING, Brumath

- Accueil des clients sur des activités variées avec un fort sens du service.
- Gestion des imprévus et résolution d'incidents techniques en autonomie.

CO-RÉALISATEUR COURT MÉTRAGE ESMA : SEA OF LEAVES

Mai 2023 - Août 2024

- Recherches graphiques, Visual Development, Concept Art
- Conception d'une maquette de Storyboard + Animatique
- Sculpt et modélisation complète des personnages.
- Gestion des lumières, shaders, rendus + compositing final et calibrage colorimétrie

STAGE BACHELOR EN ARCHITECTURE

Juin - Juillet 2018

AGENCE D'ARCHITECTES PATRICK SCHWEITZER & ASSOCIÉS, Strasbourg

- Supervision de chantier avec les architectes + animation de réunions avec les clients.
- Créations de visuels pour l'agence (logos, plaquette de communication)

FORMATION

ESMA ÉCOLE D'ANIMATION 3D - Lyon, FRANCE

2019 - 2024

Expert en conception et réalisation - Animation 3D et Effets Spéciaux

INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES - Strasbourg, FRANCE

2016 - 2019

Bachelor en Architecture et Ingénieur Génie Civil

PASSIONS

Dessin traditionnel et peinture digitale, visite de musées et dessin d'observation

Réalisation en équipe de 2 courts métrages d'animation